

Universitas
Esa Unggul

DAFTAR ISI

Halaman Cover Utama	i
Halaman Cover Dalam.....	ii
Halaman Pengesahan Tugas Akhir	iii
Halaman Pengesahan Penguji Sidang.....	iv
Lembar Pernyataan Keaslian	v
Kata Pengantar	vi
Abstrak	viii
Daftar Isi.....	ix
Daftar Gambar.....	xiv
Daftar Tabel.....	vxii
Bab I Pendahuluan	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	3
1.3 Tujuan Penelitian	3
1.4 Batasan Masalah	4
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Metodologi Penelitian	5
1.6.1 Metode Pengumpulan Data.....	5
1.6.2 Metode Analisis Dan Pengembangan Sistem.....	6
1.7 Sistematika Penulisan	7
Bab II Landasan Teori	8
2.1 Perancangan.....	8
2.1.1 Rancang	8
2.1.2 Perancangan Sistem	8

2.2 Sistem Informasi	8
2.2.1 Sistem	8
2.2.2 Informasi	9
2.2.3 Sistem Informasi	9
2.3 Pemantauan Persediaan (<i>Inventory Control</i>).....	9
2.3.1 Pengertian Pemantauan	9
2.3.2 Persediaan.....	10
2.3.3 Tujuan Pemantauan persediaan	10
2.4 Safety Stock	12
2.5 <i>Sistem Barcode Scanner</i>	12
2.6 Sistem Berbasis Web	13
2.6.1 <i>Web</i>	13
2.6.2 <i>WWW</i>	14
2.6.3 <i>Internet</i>	14
2.7 Analisis PIECES	14
2.8 Metode Pembuatan Perangkat Lunak <i>eXtreme Programming</i>	16
2.9 Metode Perancangan Sistem	17
2.9.1 <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	17
2.9.2 <i>Macam-macam Diagram UML</i>	18
2.10 Bahasa Pemrograman	24
Bab III Gambaran Umum Instansi	27
3.1 Gambaran Umum Perusahaan.....	27
3.2 Proses Bisnis Yang Berjalan	29
3.2.1 Flowchart Proses PO barang ke Supplier	30
3.2.2 Flowchart Proses Persediaan Barang Masuk.....	31
3.2.3 Flowchart Proses Pengembalian Barang Rusak/Cacat	32
3.2.4 Flowchart Proses Pelanggan Melakukan PO Barang	32
3.3 Analisis Masalah Dengan PIECES	34

3.4 Masalah Yang Dihadapi.....	37
3.5 Rencana Solusi Pemecahan Masalah	37
3.6 Kerangka Pemikiran	38
Bab IV Hasil Dan Pembahasan.....	39
4.1 Perencanaan Kebutuhan Sistem	40
4.1.1 Kebutuhan Fungsional Sistem	40
4.1.2 Kebutuhan Pendukung	43
4.1.3 Prototype Desain Web	44
4.1.3.1 Desain Web Menu Pemilik	44
4.1.3.2 Desain Web Menu Pemilik – lihat laporan data stok	44
4.1.3.3 Desain Web Menu Gudang	45
4.1.3.4 Desain Web Menu Gudang – Form Produk	45
4.1.3.5 Desain Web Menu Penjualan	46
4.1.3.6 Desain Web Menu Penjualan – Form Sales Order	46
4.2 Tahap Desain	47
4.2.1 <i>Use Case Diagram</i>	47
4.2.2 <i>Activity Diagram</i>	50
4.2.2.1 <i>Activity Diagram</i> Proses Bisnis Usulan Sistem.....	50
4.2.2.2 <i>Activity Diagram</i> Admin Penjualan.....	52
4.2.2.3 <i>Activity Diagram</i> Admin Gudang.....	53
4.2.2.4 <i>Activity Diagram</i> Pemilik–Lihat Data Laporan.....	60
4.2.3 <i>Class Diagram</i>	61
4.2.4 <i>Sequence Diagram</i>	62
4.2.4.1 <i>Sequence Diagram</i> Admin Penjualan.....	63
4.2.4.2 <i>Sequence</i> Admin Gudang	63
4.2.4.3 <i>Sequence Admin Penjualan – Stok Cacat</i>	63
4.2.4.4 <i>Sequence Diagram</i> Pemilik	64

4.2.5 <i>Deployment Diagram</i>	67
4.2.6 <i>Component Diagram</i>	68
4.3 Tahap Pengkodean.....	68
4.3.1 Kode Program – Input Data Customer.....	68
4.3.2 Kode Program – Input Data PO.....	69
4.3.3 Kode Program – Input Data SO.....	70
4.3.4 Kode Program – Input Data Product.....	71
4.3.5 Kode Program – Input Data Bahan Baku.....	72
4.4 Tahap Uji Sistem.....	73
4.4.1 <i>Integration Testing</i> Menu Gudang.....	73
4.4.2 <i>Integration Testing</i> Menu Penjualan.....	74
4.4.3 <i>Integration Testing</i> Menu Pemilik.....	75
4.5 Tahap Implementasi Atau <i>Software Realese</i>	77
Bab V Kesimpulan Dan Saran.....	83
Kesimpulan.....	83
Saran.....	84
Daftar Pustaka.....	85
Lampiran Halaman Identitas Penulis.....	L1
Surat Keterangan Penelitian.....	L2